



#### TÊNIS FUTSAL UMBRO. MAIS AGILIDADE NAS QUADRAS.

Resultado do solado em látex antiderrapante,

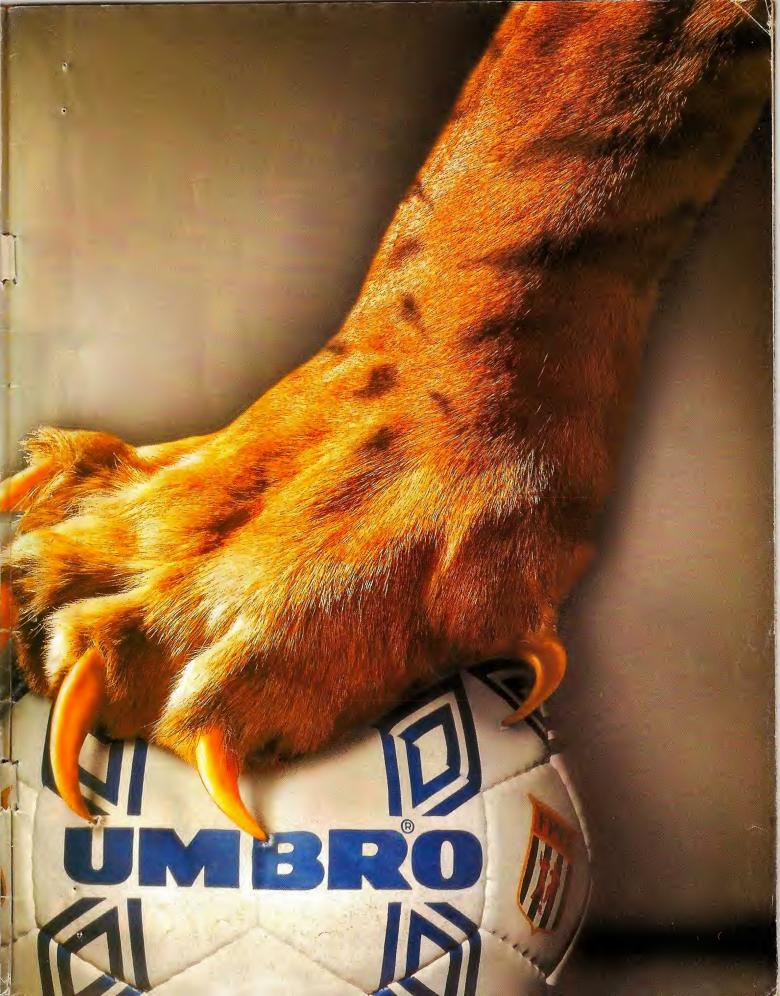
que proporciona muito mais aderência e adaptabilidade

aos diversos tipos de piso, e do processo de vulcanização,

que garante acabamento perfeito e maior resistência

nas áreas emborrachadas.







#### X-Salada 6

⋆ O roqueiro João Gordo joga pra valer!

#### Games da Edição

- 18 Fifa Soccer 64 N64
- 19 Mechwarrior 2 PST/SAT
- 27 Mega Man Battle & Chase PST
- 26 Need for Speed 2 PST

#### Jogo rápido 28

- 31 Ball Blazer Champions PST
- 31 Battle Stations PST
- 28 Columns Mega
- 31 Cyberbots SAT
- 28 Donald Duck in Maui Mallard Mega
- 30 Doraimon 64 N64
- 28 Golden Axe Mega
- 31 Hexen 2 PST
- 30 Last Bronx SAT
- 30 Missão Impossível N64
- 31 Moto Racer GP PST
- 28 NBA Live 97 Mega
- 31 Ragnagard SAT
- 28 Revenge of Shinobi Mega
- 30 Sangoku Mansou PST
- 28 Sonic the Hedgehog Mega
- 30 Spawn PST
- 28 Streets of Rage Mega
- 28 Super Hang-On Mega

#### PC Dicas 32

- 32 Blood
- 33 Blood and Magic
- 33 Heroes of Might and Magic 2
- 33 Interestadual 76
- 32 M.A.X.
- 32 Need for Speed 2
- 32 Powerslave
- 33 Redneck Rampage
- 32 SimCopter
- 32 XS

#### Dicas 34

- 36 Command & Conquer Gold Edition PST
- 34 Daytona USA 2 SAT
- 37 Die Hard Arcade SAT
- 34 Doom 64 N64
- 35 Need for Speed 2 PST
- 35 Project Overkill PST
- 34 Soviet Strike PST
- 36 Spider The Videogame PST
- 34 The Crow PST

#### **UM ANO INESQUECÍVEL**

Todos nós curtimos a era do Mega Drive & SNES. Mas 1997 promete, este sim, ser um ano inesquecivel na história dos videogames. É o ano da maioridade dos 32 bits. Imagens com requinte de pinturas para ver em 30 polegadas de tela, canções originais gravadas por popstars com som digital, desafios inovadores, jogos para debulhar pe Ação Games



Nossa capa

putação gráfica de Tadeu C. Pereira. Criação: Equi-

ao longo de semanas. É isso que estamos vivendo agora e que você vai curtir nesta edição. Só para os meses de julho e agosto, teremos mais de 60 jogos para encarar. A temporada de verão, do final de 97, promete ser um arraso total. Nós vamos estar curtindo à toda, mais ainda se você estiver conosco. Equipe Ação Games

### Ação 🕕

Cinco lançamentos cavernosos: Doom 64 (N64), Doom (SAT), Hexen (SAT), Powerslave (SAT/PST) e Amok (SAT)



#### Drácula X 13

Cenários de cabeça para baixo com visual, músicas e desafio do além

### Starfox 64 (16

O melhor game de nave de todos os tempos!



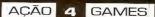


#### **Bushido Blade 2**

Uma revolução em jogos de luta!

#### Shots: 64 promessas (8)

Confira todos os jogos que sairão até agosto





#### PROGRAME SUA FÉRIAS COM ANTECEDÊNCIA. PEÇA NINTENDO PARA VIAGEM.



BOOGERMAN .... FÉRIAS ASSOMBRADAS A ILHA DA GARGANTA CORTADA ..... KIRBY SUPER STAR . . . LIGEIRINHO - LOS G . . . MICHAEL J. CHAOS . . . PITFALL THE MAYAN ... PREHISTORIK MAN .... SCOOBY-DOO MISTERY SUPER MARIO RPG . . .

#### DESTAQUES

ESTRATÉGIA

NBA HANGTIME .... SUPER SOCCER . . . . . .

ROCK N' ROLL RACING \*\*\* 89,000

DOOM ....

JUNGLE STRIKE ..... SUPER BOOMBERMAN 2

CLAY FIGHTER 2 .... P. RANGERS FIGHTING PRIMAL RAGE . . . . . SPAWN ....

#### NINTENDO 64





### SIMULACÃO

CRUISIN' USA ..... JIS 153,00 PILOTWINGS ..... 18 15 00

MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, **ACOMPANHA 1 CONTROLLER** 

R\$ 50,42



FIFA SOCCER 97 ....

MAUI MALLARD .... 89,00

SUPER STAR WARS . . .

E MAIS:

**ACOMPANHA CARTUCHO** SUPER MARIO WORLD









CONTROLLER AVULSO CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO



#### GAME BOY



E MAIS:

F-ZERO ..... 50 00 PILOT WINGS . . . . . . SUPER MARIO ALL-STARS SUPER MARIO KART ...

SUPER METROID .... TETRIS & DR. MARIO . .



**GAME BOY GAME BOY** 

POCKET

>GAME BOY TRANSPARENTE ALLEY WAY ..... 15 29,00 TETRIS ATTACK ..... RS 29,00

SIMULACAO

PINBALL FANTASIES . . RS 49,00 SUPER RC PRO AM ... RS 29,00

KILLER INSTINCT .....RS 49,00

STREET FIGHTER 2 . . . . RS 49,00

AVENTURA BARBIE GAME GIRL . . 85 49,00 BART VS. JUGGERNAUTS RS 29,00 DONKEY KONG . . . . . RS 29,00 DONKEY KONG LAND 2 RS 59,00 TOP RANK TENNIS .... R\$ 29,00 KID ICARUS ...... RS 29,00 KIRBY'S DREAM LAND . 85 29,00

KIRBY'S DREAM LAND2 RS 49,00 LITTLE MERMAID .....RS 29,00 PERNALONGA 2 ..... RS 29,00

SUPER MARIO LAND 1 .RS 29,00 WARIO LAND ...... RS 29,00

OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

**IMEDIATA** 

LIGUE JA: (011) 7295-9666



#### SÓ ELOGIOS

Excepcionalmente nesta edição, abrimos espaço nesta página para publicar uma batelada de elogios que recebemos. Normalmente, priorizamos as dúvidas e problemas da galera. Sabe como é: este é o nosso presente de aniversário. Obrigado gente.

#### Presentaço de aniversário

Depois de ler a edição Nº 115, fiquei espantado com a qualidade gráfica e das matérias que vocês estão nos apresentando. Parabéns!!!

Diego Domingos da Silva Santo Antonio da Platina, PR

Pessoal maneiro da Ação Games. Demais o chaveiro e os cards da edição de aniversário. Ação Games é a melhor revista de videogames do mercado!

> Paulo Renato C.Siqueira Mogi das Cruzes, SP



Kabal leva um Stage Fatality de Kintaro. Ilustração animalíssima, em giz de cera, de José Carlos Soares de Oliveira, de Itaiba, PE

#### Gorila da hora!

Obrigado pela edição com Donkey Kong 3. Com ela pude chegar ao segundo e verdadeiro final. Valeu redação!

Márcio Ferreira Rosa Rio de Janeiro, RJ

Adorei a edição sobre DK3. Com todos os Banana Birds, consegui zerar o game.

> Alfredo Rafael Mascarenhas Gil Salvador, BA

#### Já ganhou! Já ganhou!

Quero parabenizá-los pelo excelente trabalho que fazem. Acho a revista de vocês a melhor de todas.

Dino Gomes de Souza São José dos Campos, SP

A revista que vocês fazem é a melhor da parada. Fala dos lançamentos e dá todas as dicas possíveis. Não é à toa que faz sucesso entre a galera que curte videogames.

> Fernando Frederico de Souza Ibirité, MG

Parabéns pela revista! Ela está nota 10! Cristiano de Souza Martins Rio de Janeiro, RJ

Gosto de acompanhar videogames e nada é melhor do que ler a revista Ação Games.

Cláudio Felipus "Quati" Lebon Regis, SC

Como leitor assíduo, venho parabenizá-los pelo magnifico trabalho na produção da mesma. Através dela, consigo realizar todos os códigos, golpes, truques etc.

Fernando Alessandro de Morais Guarulhos, SP



O Aranha em sua própria teia. Caneta hidrocor de Rodrigo Guimarães Vicentini, de São Paulo, SP

#### **Deliciosas Garotas**

Quero parabenizá-los pelo ótimo trabalho que fazem. Aliás, eu gostei muito da edição Nº 114, que vocês encheram de gostosas. Ficou muito legal.

Adan Rabello de Alcântara Ferraz de Vasconcelos, SP

Demais a edição de Garotas, Porradas e Futebol. Vocês conseguiram juntar as três coisas que nós gamemaníacos mais amamos. Mataram a pau!

Christian Souza e Silva São Caetano, SP

A última edição de vocês – Garotas, Porradas e Futebol - estava um arraso. Como sempre, vocês estão de parabéns. Um abraço e mais parabéns.

Marcelo Costa Rio de Janeiro, RJ

Gostaria de parabenizá-los pela edição Nº 114. Ela está ótima! Daniel Gomes Gouveia

São Paulo, SP

É a primeira vez que escrevo e é para parabenizar pela matéria sobre as musas do videogame e pelas fotos de Street Fighter 3, que chegaram em primeiríssima mão.

Enyo José de Souza Afogados da Ingazeira, PE



EarthWorm Jim e sua estonteante namorada minhoca. Desenho do Zizo (Éber Ferreira Queiroz). de Lagoa Santa, MG

#### Cadê os portáteis?

Por que vocês esqueceram o Game Boy, sendo que há vários lançamentos para ele? Rodrigo Guidotti

São Paulo, SP

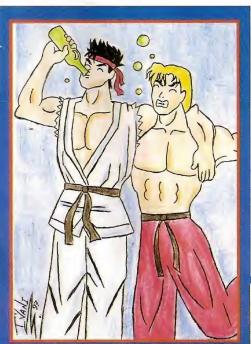
Caro Rodrigo, o número de videogames disponíveis subiu muito. Hoje temos nove consoles fortes para acompanhar, mais os dois portáteis, fora os microcomputadores e os Arcades. Por isso, decidimos deixar de encarar os games para os portáteis. Mas continuaremos publicando boas dicas para eles e noticiando (sem debulhar) os novos lançamentos.

#### Fora do expediente

Alguém aí da redação faz alguma coisa além de jogar videogames?

> Alexandre Bazzo Porto Alegre, RS

Caro Bazzo, você quer saber de outras coisas que a gente faz? Então aí vai: dentro da equipe há um praticante de capoeira e um de esportes radicais, um guitarrista, uma estudante de teatro e um fissurado em cozinhar e em livros sobre o Japão e a Ásia. Entre os colaboradores fixos, tem cara estudando engenharia eletrônica, inglês e informática geral. Muitos são surfistas da Internet e alguns jogam futebol society. Enfim, além de trabalhar na revista, a maioria das pessoas da equipe estuda e também se diverte com outras coisas que não games. OK?



Ryu e Ken comemoram sua sobrevivência na<sup>r</sup>série. Brincadeira com caneta e giz de cera de Ivani Francisca de Moura, de Picos, PI

### DETONADOR DA PESADA

Varar a madrugada com os olhos colados na telinha e joystick na mão é um típico programa do João Gordo, vocalista dos Ratos de Porão e apresentador do programa Garganta & Torcicolo na MTV.

Em março deste ano, João pediu para seu amigo Igor Cavalera, baterista do Sepultura, trazer um Playstation para ele dos States. Igor comprou e resolveu dar de presente para o brother.

João Gordo aproveitou a grana já economizada e comprou vários games. Agora, entre os muitos jogos que tem, ele está detonando Tomb Raider, Final Doom e Resident Evil. Sua curtição predileta é Tomb. "Gosto da movimentação da Lara e dos ambientes em 3D. Além disso, esse tipo de game exige mais da cabeça. Não é só matar". Mas João é eclético e curte quase todos os gêneros. "Só não gosto das coisas mais infantis tipo Mario. Meu negócio é carnificina mesmo".



Desde que descolou o seu Playstation, João Gordo não consegue passar uma noite sem detonar

#### Senna pirata

Também sou contra a pirataria. Mas nas locadoras do meu bairro está rolando um jogo chamado Ayrton Senna F1, adaptação em português do cart do Nigel Mansell. O que mais surpreende é que ele tem várias fotos e uma animação digitalizadas. Como eles conseguem fazer isso? E que história é essa de Laser Active que saiu na edição passada. Não entendi nada.

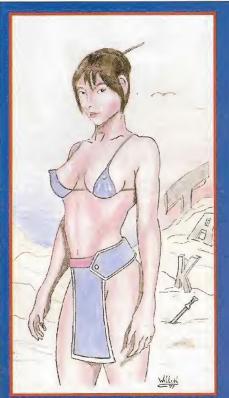
Rodrigo Guimarães Vicentini Santo Amaro, SP

Caro Rodrigo, que achado esse game pirata, hein? Continuamos contra a pirataria. Mas jogo com o Senna é para se levar a sério. Se ficou bom, não há polícia que segure a galera.

Quanto ao Laser Active, o negócio é o seguinte: era uma plataforma compatível com o Sega CD que foi lançada pela Pionneer há alguns anos. Custava caro e não valia a pena.

#### Atenção galera:

Todos os desenhos deste X-Salada foram premiados e seus autores receberão uma camiseta Ação Games. Envie um desenho ou dica inédita você também.



Taki esbanja gostosura em Soul Blade. Lápis de cor de Willian Christian G.dos Santos, de Hortolândia, SP

**BOA NOTÍCIA 1** 

### 05 até agosto

Prepare os dedos: todos os games desta lista têm lançamento previsto nos Estados Unidos entre junho e agosto. Alguns jogos já foram lançados previamente no Japão. Mesmo assim, é um número impressionante, que prova o seguinte: estamos estrando no auge do ciclo dos 32 bits. É curtir e comemorar.





#### Mintendo 64

Hexen, GT Interactive, Ação/Tiro Starfox 64, Nintendo, Ação/Espacial

Clay Fighter 63 1/3, Interplay, Luta Dark Rift, Vic Tokai, Luta Lamborghini 64, Titus, Corrida Agosto

Aeroflight Assault, McO'River, Ação/Tiro

F-1 Pole Position, Ubi Soft, Esporte/Corrida

International Superstar Soccer 64, Konami, Futebol

Top Gear Rally, Kemco, Corrida

#### turno

#### Iunho

Killing Time, Acclaim, Ação/Tiro Krazy Ivan, THO, Ação Lethal Enforcers 1 & 2, Konami, Tiro

Mass Destruction, BMG Interactive, Ação

Shinning the Holy Ark, Sega, RPG Super Street Fighter 2 Collection, Capcom, Luta Julho

Adidas Power Soccer, THO, Futebol Duke Nukem 3D, Sega, Ação/Tiro Lost World: Jurassic Park, Sega, Ação Manx TT, Sega, Corrida/Moto

Mega Man X 4, Capcom, Aventura Mortal Kombat Trilogy, Midway, Luta Sentient, THO, RPG

Tenka, THQ, Ação/Tiro World Series BB '98, Sega, Baseball

Agosto Magic Knight Ray Earth, Working Designs, RPG

Marvel Super Heroes, Capcom, Luta NFL QB Club'98, Acclaim, Futebol Americano

Re-Loaded, Interplay, Ação Sonic Jam, Sega, Ação Ten Pin Alley, ASC Games, Esporte

#### Playstation

Broken Helix, Konami, Simulador Dynasty Warriors, Koei, Luta Fantastic Four, Acclaim, Ação Lost World: Jurassic Park, DreamWorks,

Killing Time, Acclaim, Simulador Lethal Enforcers 1 & 2, Konami, Tiro Mass Destruction, BMG, Ação Midnight Run, Konami, Ação/Tiro SSF2 Collection, Capcom, Luta Syndicate Wars, Electronic Arts, Ação Thunder Truck Rally, Psygnosis, Corrida Warcraft 2, Electronic Arts, Estratégia Xevious 3D, Namco, Espacial/Nave Julho

Aaron Vs. Ruth, Mindscape, Esporte Bottom of the Ninth '97, Konami, Es-

Clayfighter Extreme, Interplay, Humor/ Luta

Ghost in Shell, THO, Ação

Hardball 6, Accolade, Esporte MDK, Playmates, Ação Museum Arcade Vol.5, Namco Ogre Battle, Atlus, RPG/Estratégia Rebel Moon, GT Interactive, Simu-

Red Asphalt, Interplay, Ação/Esporte Reel Fishing, Natsume, Esporte Agosto

Castlevania - S.O.N. (Drácula X), Konami, Ação

College FB USA 98, E. Arts, Es-

Discworld 2, Psygnosis, Adventure Golden Nugget, Virgin, Simulador Marvel Super Heroes, Capcom,

Moto Race GP, BMG Interactive, Ação

NFL QB Club '98, Acclaim, Esporte Spawn, Sony of America, Ação SWIV, Interplay, Ação XS, GT Interactive, Ação

#### SATURNO

#### O pulo do gato

A Sega prepara um pulo de gato para o Saturno: anunciar uma drástica redução de preço do console e dar um show de lançamentos durante a E3, a superfeira de games que acontecerá dia 19 deste mês, nos States. Fora a lista de jogos que você confere neste Shots, estão no forno Virtua Fighter 3 (que virá com um cartucho de memória), Panzer Dragoon RPG, Sonic Jam, Sega Touring Car e uma versão de Final Fantasy 7. O 64 Disk Drive para Nintendo 64 foi adiado, juntamente com Zelda 64, o game de estréia. O acessório só deverá sair no fim do ano.

A Sega estaria fazendo, em segredo, seu console de 64 Bits, que tem data de lançamento ainda indefinida. Segundo a revista EGM, o nome poderá ser Eclipse.

A Rare está fazendo uma superaventura para o N64 chamada Dream. Final Fantasy 7, o super-RPG da Square, ultrapassou os 3 milhões de CDs vendidos no Japão em abril. Sai em setembro nos States.

#### DIST

Luta da boa! Street Fighter 3 e Tekken 3 vão brigar nas prateleiras no final do ano, em versões CD.

Dragon Ball GT, novíssimo game da Bandai, deve sair ainda este ano. Em princípio para o Playstation, apesar da junção da Bandai com a Sega.

O criador de Toy Story, o informático Steve Jobs, já prepara seu novo filme. Vai se chamar Bugs.

Power Wheel é o nome desse volante. que vai resolver o proble-

gente. Ele funciona no PST, SAT e N64. Já está à venda nos States, com preco médio de U\$70 doletas.



ma de muita AÇÃO 8 GAMES

### BOA NOTÍCIA 2 Nintendo 64 Pal-M a R\$ 349,00

A Playtronic/Gradiente Entertainment tomou uma sábia decisão e passou a vender o Nintendo 64 mais barato em abril, sem o Super Mario 64 na caixa. O preço sugerido aos

lojistas é de R\$ 349,00. Com isso, o console brasileiro (já transcodificado para Pal-M), faz uma boa concorrência com os videogames importados dos Estados Unidos.

#### SEGREDO Um novo Playstation?

O mercado de videogames ficou agitado em maio, pois o Playstation sumiu das prateleiras norte-americanas. Tudo indica que vem máquina nova pela frente. Fala-se em um novo modelo, capaz de rodar tanto CDs america-

nos quanto japoneses. Ele talvez venha com um drive de leitura mais rápido e com algum dispositivo para evitar a pirataria (não se sabe como). A novidade – seja ela qual for – só deverá ser confirmada neste mês.



Para a Nintendo, pela qualidade dos lançamentos para o Nintendo 64.

Para a Sony. É a segunda vez que a empresa mexe no seu videogame, sem dar informações prévias.





Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16, 32 e 64 bits, entre 10 de abril e 10 de maio

Fato inédito: do quinto ao décimo lugar só há estreantes. Atenção para a entrada de Final Fantasy 7, o super-RPG com textos em japonês. Fifa 97 derrubou Street Alpha 2 da liderança

- 1º Fifa Soccer 97 MEGA/SNES/PST/SAT
- 2º Street Fighter Alpha 2 SNES/SAT/PST
- 3º Donkey Kong Country 3 SNES
- 4º Mario Kart 64 NINTENDO 64
- 5º J. League Perfect Eleven NINTENDO 64
- 6º Need for Speed 2 PST
- 7º Independence Day PST/SAT
- 8º Mega Man 8 PST/SAT
- 9º The Crow PST
- 10º Final Fantasy 7 PST

#### Locadoras participantes:

Brasília - Game Over Vídeo Locadora. Tel. (061) 273 9083 Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 311 7999 Rio de Janeiro - Game Palace. Tel. (021) 430 7146 Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 240 2145 São Paulo - ProGames Mooca, Tel. (011) 591 0039



#### NETUNIA

Import. Export. Corp.

FONE: (011) 825-7600 FONE/FAX: (011) 825-7653

## Venha para o mundo dos games

- Aparelhos em geral
- o Cartuchos, CD's
- o Acessórios Originais
- o Assistência Técnica especializada

Despachamos imediatamente a sua compra. Confira!

Remetemos para todo o Brasil

Aceitamos todos os cartões de crédito.

# DE

DOOM 64





Agora você enxerga muito melhor o desenho das armas. Além disso, os efeitos de tiros estão muito mais bonitos Nintendo 64, Ação /Tiro, da ID Software. 1 jogador. Já nas pra-

Os gráficos maravilhosos, a velocidade impressionante e a jogabilidade precisa fazem deste cart a melhor versão disponível no mercado.

Nota dez para os gráficos, que não estouram as texturas. Como o jogo é todo muito escuro, a foto que publicamos agui não faz jus ao visual

O filão dos games de ação com visão em primeira pessoa, inaugurado por Wolfenstein 3D, se tornou um dos gêneros prediletos da galera.

Mesmo não tendo sido o pioneiro, Doom é de longe o game mais famoso a seguir o esquema. Tanto que virou mania entre jogadores de PC e videogame.

Agora acaba de ser lançada a primeira versão do clássico para Saturno, que traz Doom 2 e Ultimate Doom, além do novíssimo Doom 64, para Nintendo 64. O Saturno ainda foi contemplado com Hexen, Amok e Powerslave, este também com versão para Playstation. Veja a nossa avaliação desses games que não devem esquentar lugar nas prateleiras.

Só para você ter uma idéia, essa é a melhor versão já lançada de Doom. Os cenários foram redesenhados e ganharam uma definição exemplar, sem aqueles "cubos estourando" quando você chega perto das paredes. Além disso, é a primeira vez que traz uma animação de abertura, bacana por sinal.

#### Muita velocidade

Em termos de velocidade, o cart põe no chinelo as versões de Playstation e Saturno. As outras novidades ficam por conta de uma arma e um inimigo novos. O número de fases diminuiu. Agora são 25 e não há subníveis, mas em compensação pintaram três novas eta-



A única simplificação do game ficou para a ausência do rosto do seu personagem na tela de jogo

pas chamadas de Fases de Diversão. Cada uma delas tem um objetivo específico e acabam servindo como um bom treino para o resto do game.

Confira truques exclusivos para Doom 64 em DICAS

AÇÃO 10 GAMES

# MERA

Cinco novos jogaços no estilo Doom para Saturno, Playstation e Nintendo 64. O Saturno sai ganhando com quatro versões

### DOOM

O CD traz dois games: Doom 2 e Ultimate Doom, que é baseado no jogo original. Apesar dessa vantagem, o game é decepcionante. É a

versão mais lenta já lançada, perdendo feio para a de Playstation. Os gráficos também estão irritantes, com uma definição péssima tanto para os cenários quanto para os inimigos,

que aparecem praticamente desfigurados. Para completar, os cenários foram simplificados e muitos elementos de algumas salas sumiram do jogo.

O visual está muito feio e o game é lento demais

re. 1 jogador. Já nas prateleiras.

Saturno, Ação/Tiro, da ID Softwa-

Só para os viciados. Apesar de trazer duas versões de Doom, você anda muito devagar e os gráficos estão sofríveis.

Em Ultimate Doom, você joga nos cenários do primeiro Doom

> Todas as passagens secretas estão nos mesmos lugares que na versão PC



Este é outro jogo originário de PC que desembarca no Saturno. Essa versão traz como novidade uma boa animação de abertura que não havia no original.

Quanto aos gráficos, eles ficaram capengas como em Doom. Para compensar, a velocidade de movimentação é muito boa.

#### TRÊS DERSONAGENS

A ambientação e o clima são absolutamente medievais. Você escolhe entre três personagens: Fighter, Cleric e Mage. Cada um tem suas próprias características em termos de armas, poder de magia, força e velocidade. Fighter é o mais forte, Mage tem o maior poder de magia e Cleric é o mais equlibrado.





Saturno, Ação, da GT Interactive. 1 jogador. Já nas prateleiras.

O desafio e a jogabilidade são os pontos fortes. Os gráficos são meia-boca,



O mago é o único que atira e pode acertar os inimigos à distância



Quebre os vitrais para achar itens e passagem secretas

O jogo exige uma dose de estratégia e um bom senso de localização, já que você tem de passar muitas vezes pelos mesmos lugares.

AÇÃO 11 GAMES

Continua →

### POWERSLAVE

Nessa leva de games para o Saturno este é disparadamente o melhor. Os gráficos são excelentes e até o inevitável "estouro" nas paredes é bastante sutil. Outro ponto a favor é a rapidíssima velocidade de movimentação, muito superior a de Doom e Hexen.



#### ENTRE RUÍNAS E TUMBAS

O game é ambientado nas ruínas do Egito antigo e a trilha sonora com músicas típicas ajuda a criar o clima de mistério e suspense. Para facilitar a sua vida, vale a pena passar sempre na tumba de Ramses para receber alguns toques. A armas são tradicionais como revólver 38, metralhadora e espingarda.



Saturno/Playstation, Ação/Tiro, da Lobotomy Software. 1 jogador. Já nas prateleiras. Um grande jo-

ao com ótimos gráficos, sons jogabilidade. Tem tudo para



Para abrir portas com símbolos, como esta, é preciso ter um item correspondente

Volte sempre a esta tumba para conversar com Ramsés e descobrir para onde ir e o quê fazer



De todos os novos games do gênero, Amok é o mais diferente. Primeiro porque oferece opção para dois jogadores (em esquema cooperativo ou um contra o outro) e também graças à visão que não é em primeira pessoa. Você comanda um robô bípede e as três visões que o game oferece estão localizadas atrás do bichão. Os gráficos estão inferiores aos do original de PC e os já tradicionais "estouros" rolam principalmente nos elementos dos cenários.

#### Coisa de **OUTRO MUNDO**

Como já deu para perceber o esquema é futurista. Você cumpre missões como destruir tropas e geradores de energia em ambientes terrestres e marítimos no planeta Amok. A arma é sempre a mesma e apenas aumenta a sua potência. O desafio



Saturno, Ação/Tiro, da Sega. 1 ou 2 jogadores. Já nas praieleiras

também é apropriado para a ação. Apenas os gráficos poderiam estar melli



Siga essa vermelha (indicada na foto) para saber a direção a seguir

é dos bons pois há uma quantidade muito grande de inimigos e como os cenários são abertos, você precisa prestar muita atenção ao radar para não se perder.



AÇÃO 12 GAMES

# Playstation

Jogue de cabeça para baixo, ouvindo cantos gregorianos

Por Ivan Cordon e Mário Câmara

Para matar a saudade, o jogo co-

meça no final da versão SNES,



uma das razões. O jogo é um clássico e sua primeira versão para 32 Bits arrebentou geral! Um game lindo, com som bárbaro, jogabilidade perfeita e um desafio pra lá de satisfatório. A Konami mostra que na era de jogos 3D, games clássicos com visual 2D podem manter sua essência e destacar-se entre os novos.

#### Nova história

Drácula X é muito diferente das versões anteriores para SNES e PC Engine. Este é um RPG de Ação com alguns trechos em visual 3D. A história se passa após as aventuras anteriores. Após derrotar o conde Drácula, Richter Belmont, o herói, desaparece misteriosamente. Quatro anos depois, o castelo de Drácula reaparece e Maria – que Richter havia salvo - entra no lugar para procurar seu namorado. O jovem filho do conde, Adrian Fahrenheit (Alucard), ressuscita de seu sono perpétuo para ajudar a jovem a tentar salvar Richter e derrotar seu pai.

#### INTENSO E LOUCO

Alucard dispõe de várias armas e itens encantados, além de poderosas magias. O jogo tem muita ação e passagens secretas dentro do castelo. Jogando uma primeira vez, você acaba com 100% e vê dois finais diferentes: um se matar Richter (que está amaldiçoado), outro se destruir a bola verde e salvar Richter. Para ver um terceiro final, você precisará jogar uma segunda vez e atingir 200%, com todo o castelo de cabeça para baixo - uma loucura! E dá para ultrapassar os 200%.

O visual é medieval e tudo rola ao som de cantos gregorianos e canções românticas tipo FM. O game é muito longo e decidimos mostrar os pontos mais críticos, em que você poderá empacar. Como a versão em inglês está prometida apenas para outubro, esses toques vão ser bem úteis.





#### **DRÁCULA X**

NOCTURNE IN THE MOONLIGHT

RPG de Ação, da Konami, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras.



Jogo inovador e imperdível! Os gráficos 2D

são muito bons e trazem ótimos efeitos especiais. Trilha sonora e desafio excelentes.

#### DRÁCULA X



8 - Fale com Maria e ganhe o anel azul. Use-o com o anel vermelho que ganhou no Nightmare, para abrir a parte debaixo do relógio

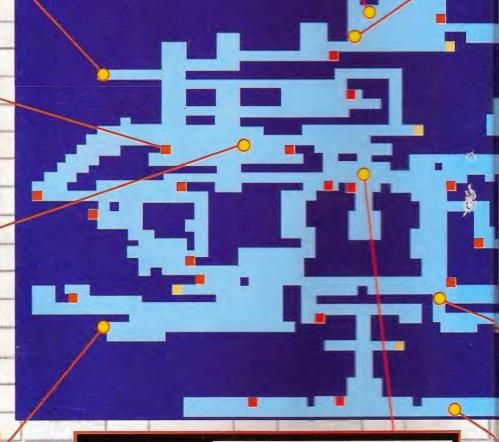
10 - Quando você for enfrentar Richter Belmont, use a máscara que Maria lhe deu. Com ela você poderá ver uma bola verde sobre a cabeca de Richter. Detone somente a bola e você libertará Belmont da maldição que Shaft lançou sobre ele



Vá aos pontos assinalados em vermelho para salvar seu jogo no Memory Card. Sem ele não é possível salvar e o game não dá senhas



3 - Vá buscar a névoa no ponto 3. Com ela você pode passar pelas portas de grade. Use L1 para se transformar

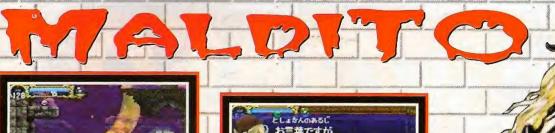




5 - Pegue a estátua da sereia para que o timoneiro o ajude a atravessar o lago

9 - Para abrir as passagens do relógio, faça o seguinte: a passagem do lado direito tem de ser aberta com a subarma do relógio. Para abrir a da esquerda, basta estar com o pulo duplo e bater na estátua que está atrapalhando. Suba a passagem do meio como morcego, voando





2 - Pegue o pulo duplo que está neste terraço



1 - Encontre o velho na biblioteca e compre o mapa, que custa 103 golds. Compre também armas, escudos e itens. O mais importante é o colar verde: ele custa 500 golds e permite abrir as portas verdes do castelo

Os pontos em cor-de-laranja indicam as salas para Teletransporte. Mas você só consegue usar aquelas que já encontrou e habilitou



4 - Pegue o morcego que está na biblioteca e use o botão R1 para se transformar nele



6 - Quebre o chão neste ponto para achar a passagem secreta e encontrar o snorkel que permitirá andar submerso

#### AS MAGIAS

Bola de fogo -  $\uparrow \downarrow \searrow \rightarrow$ ,  $\blacktriangle$  ou  $\blacksquare$ .

Depois de acionar a magia segure 1 para soltar duas bolas de

Magia teleguiada - ← → ↑ ↓, ▲

Múltiplas magias teleguiadas -↑ 2s, 7 → ¥↓

Absorve - ← K ↑ A →, A ou ■ Vampire · ← → ¼ ↓ ∠ ← →, ▲

ou =

Como lobo - ↓ ∠, ■

Como morcego - Segure X, ↑ K

← K ↓ y →, solte X

Com o livro da espada - ↓ >

¥, ↑ 2s, ↓, ■

#### ✓ Nintendo 64

# UM ARASO

Com certeza você deve estar babando com o visual das fotos destas páginas. E não é para menos. Starfox 64 simplesmente traz gráficos tão definidos e nítidos que não dá para compará-los com nada que já tenha sido lançado no gênero espacial. Além disso, o manche analógico do Nintendo 64 proporciona uma precisão nos comandos de impressionar qualquer gamemaníaco.

E o arraso não pára por aí. Junto com o cartucho vem o prometido Nintendo ForcePak, um acessório acoplável ao joystick. Sua função é aumentar a interatividade do game transmitindo vibrações, semelhantes às de um pager, quando você acelera, reduz, bate em alguma estrutura, lança um míssil ou é atingido. O mais legal é que as vibrações possuem diversos graus de intensidade, ou seja, são mais forte ou fracas dependendo da forma como você é atingido. Segundo a Nintendo, esse acessório será usado em outros games, como os de pescaria, para dar a sensação do peixe sendo fisgado. Demais!



### STARFOX 64

Nintendo 64. Ação/Espacial, da Nintendo. 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras.

Game revolucionário com jogabilidade úpica

gráficos e sons incomparáveis e desafio detonante. Ele mostra o poder de um console 64 bits.

#### Novidades Aos montes

Desta vez a Nintendo pegou pesado e as novidades não se restringem ao revolucionário sistema de vibração. Agora existe o modo VS que permite até quatro jogadores simultâneos. O esquema é cada um por si

Este é o Nintendo Force-Pak que você encaixa no joystick. Ele transmite vibrações do jogo para as suas mãos



e Deus por todos. Dá para simplesmente tentar acabar com seus amigos ou então, entrar numa disputa para ver quem destrói mais naves, com um sistema de pontuação. As tretas podem rolar em dois tipos diferentes de cenários.

Outra introdução dessa versão fica para as armas que sobem de potência conforme você coleta os itens correspondentes.

Durante uma determinada fase, você controla um tanque enquanto seus companheiros o acompanham em suas naves. Eles também ficaram mais "resistentes" e quando são abatidos retornam na fase seguinte (na versão anterior, os que morriam ficavam de fora do resto do jogo).

AÇÃO **16** GAMES

# SPACIALS

Desafio e gráficos excelentes. E vem com um acessório que faz você sentir o jogo vibrando nas mãos

Por Ivan Cordon

#### Prepare-se para as batalhas

Logo de cara você perceberá que o desafio do game não é moleza. Ele exige muita atenção e perícia nos comandos, pois os cenários estão repletos de inimigos atacando e de obstáculos para você

contornar. Portanto, é uma boa idéia usar a opção Treino para se familiarizar com o esquema antes de jogar seriamente. Para ajudá-lo nas missões, há um personagem que lhe dá bons toques sobre a melhor forma de conduzir a nave e detonar os inimigos. Mesmo sendo em japonês (a versão americana ainda não foi lançada), dá para entender os comandos de botões, pois eles aparecem em caracteres ocidentais.



Você reconhece seus amigos pelas letras que flutuam acima de suas naves

Para ganhar uma Warp Zone, atravesse três buracos luminosos como este. Não é nada fácil pois sua nave fica rotacionando enlouquecidamente



Atravesse as argolas de prata para repor a energia gasta

#### Tudo por Coneria

Em um distante sistema planetário, o Andolf, o Imperador do Mal decide atacar o planeta Coneria, de onde ele foi expulso no passado por ser um cientista mal intencionado. Para evitar o ataque, o esquadrão Starfox é convocado: Fox McCloud (seu personagem), Falco (o pássaro), Peppy (o coelho) e Slippy (o sapo). O esquadrão vai para a nave-mãe Great Fox, sob o comando do general Pepper's.

Sua jornada tem várias possibilidades de caminho e você deve ajudar seus companheiros em situações de perigo: eles farão o mesmo por você!



Os chefes estão monstruosamente grandes. De maneira geral tente destruir seus braços ou tentáculos para depois atacar outras partes



Uma mancada: no modo Versus a tela se divide em quatro mesmo que apenas duas pessoas estejam jogando

#### COMANDOS

- A Tiros e mísseis
- B Lança bomba
- Z Rotaciona a nave para a esquerda
- R Rotaciona a nave para a direita
- C← Acelera
- C↓ Freia
- C↑ Muda a visão
- C→ Recebe mensagens do robô

#### Nintendo 64

Um ótimo jogo, mas sem os times brasileiros

Por Ivan David

Para conter o avanço da Konami nos games de futebol a Electronic Arts se mobilizou e caprichou neste Fifa Soccer, recuperando o prestígio da série. A jogabilidade e a diversão, que deixaram a desejar nas últimas versões de 16 e 32 bits, estão excelentes no Nintendo 64. **JogabilidadE** MAIS APURADA

Uma das causas dessa melhoria é o major número de opções de jogadas que o joystick permite. Assim o jogo torna-se mais disputado e va-

riado. Outra novidade que vai dar o que falar é a telinha PIP (Picture in Picture) que fica no canto da tela. Ela mostra o jogo por um dos oito ângulos de câmera ou por um radar com a disposição dos atletas no gramado.

As maiores falhas ficam para os sons e os gráficos que não estão exatamente ruins, mas poderiam estar mais elaborados.



Para marcar forte e desarmar, cole no atacante e aperte B várias vezes. Para defender pênaltis (foto menor), aperte B + Direcional



Use C↑ para posicionar seus jogadores e escolher o alvo da bola nos escanteios laterais e lançamentos do goleiro

#### CADE OS TIMES brasileiros?

Os times brazucas sumiram, gente! Isso mesmo. Enquanto as outras versões tinham mais de duzentos times, esta traz 160. Além do Brasil a liga espa-

nhola também ficou de fora, permanecendo apenas os clubes da Itália, Inglaterra, França, Alemanha, Estados Unidos e Canadá. Mas as seleções continuam em bom número e com as escalações atualizadas.

Através da câmera PIP, você acessa o radar e erra menos passes



Das oito câmeras, escolha esta: a Fifa 64 Cam é a melhor





#### Comandos

#### Ataque

A - Passe curto

B - Chute/Passe longo

C↑ - Dar chaleira

**C←** - Corre

#### Defesa

A - Muda o jogador controlado -

B - Retoma a posse de bola

C↑ - Empurra ou dá pontapé

**C ↓** - Carrinho

C← - Corre

#### FIFA SOCCER 64

Nintendo 64, Esporte/Futebol, da Electronic Arts, 1 a 4 jogadores. Save no Game Pak. Já nas prateleiras.

É a melhor versão já lançada de Fifa Soccer e

é a única opção de futebol com seleções para o N64. Mas ŝão menos times, não há clubes brasileiros e os gráficos e som ainda estão fracos.

Os modos de disputa continuam os mesmos: Friendly (amistoso), Playoff, League e Tournament

Outra bola fora: você só tem três opções de língua: inglês, francês e alemão

**∠ Playstation/Saturno** 

# rechwarrior 2

Esta série de simuladores de robôs é bastante conhecida no formato de PCs, já teve versões para SNES e agora desembarca para os 32 bits.

O esquema é parecido com os outros games da série: você comanda robôs-veiculos do futuro que disparam mísseis, lasers, voam e pulam. A cada hora rola uma missão diferente, como destruir robôs inimigos e quartéis-generais, proteger bases etc. Tudo isso com boa definição de gráficos e jogabilidade precisa, aspecto fundamental em simuladores.



Feito no capricho, é uma das melhores versões já lançadas

Por Ivan David

São oito configurações de comandos. Não utilize as de número 1 e 6, pois elas não têm mira boa e câmera

#### CLÃS RIVAIS

Mechwarrior 2 veio com quatro modos de jogo: Clan Wolf, Clan Jade-Falcon, Instant Action e Training. Nos dois primeiros modos você luta em um clã e cumpre várias missões

contra um clā rival. A cada missão bem sucedida, você sobe de patente militar. Em Instant Action, o esquema é mais simples e direto: seu objetivo é destruir robôs inimigos em batalhas simples. Dá para escolher qualquer um dos onze robôs e definir o planeta, entre dez possíveis. Já em Training você apenas treina sua pontaria e a jogabilidade, sem compromisso.



Para encontrar seus objetivos, siga as estrelas e setas azuis

A LOCAL	Falls States of States	POM-10
/ariant		JRM-10
reed		LASER
ringr	HILLIAN AND	LASER
VSrikţ	Miller To the said	PLAS
veight - 1		IPLAS
I/D = Chassi		IPLAS
IR = Variani		JAC-10
X = Actept	Mech L	LASER
= Abort	ATTENDED TO THE PARTY OF	LASER
D = Grouns		

Nas missões com muitos inimigos, escolha robôs com maior "Armor", ou seja, com blindagem mais resistente



Preste atenção aos comunicados e saque bem o alvo da missão

Não deixe nenhuma parte do robô chegar ao vermelho, senão você é destruído. Pegue alguns itens revigorantes

#### **MECHWARRIOR 2**

Playstation, Saturno, Ação/Simulador, da Activision. 1 jogador. Já nas prateleiras



Ótimo simulador de robôs. com bons gráfi-

cos e desafio estimulante. Os modos de jogo são legais e quem não tem Memory Card pode salvar o jogo por passwords.

#### SUPERDICA

Para iniciar o game já como Star Commander, use a password TOOO><X4Y+ ou TOXO><X>U\*











### DE TANTO RIR.

Ele já exterminou o FUTURO, já acabou com o PASSADO. Agora está diante de seu maior DESAFIO: ele quer o PRESENTE. Vai ser uma querra!





JÁ NAS LOCADORAS





Playstation

# BUSHIDO BLADE

Este game tem tudo para ser um verdadeiro divisor de águas no gênero de luta. Motivos não faltam. Para começar, você deve se tornar perito no manejo das armas ninjas. Portanto, você deve se concentrar nar armas e não nos lutadores. Para isso, você precisará de muita técnica e estratégia nos combates. Tanto que o game não usa a tradicional barra de energia e nem o cronômetro. As lutas podem durar apenas alguns segundos e terminar num único golpe bem executado.

#### **BUSHIDO** BLADE

Playstation, Luta, da Squaresoft, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

Game original que promete chacoalhar o mercado. Ótimos sons e jogabilidade. Os gráficos pecam um pouco na definição, que pode-

Todas as explicações de modos e opções de jogo Aparecem AQUI NA MESMA ORDEM QUE VOCÊ ENCONTRA NO GAME, EM JAPONÊS

ria ser melhor.

#### Pontos fortes

Bushido surpreende também nos cenários, que são os maiores de todos os tempos e permitem que os lutadores se desloquem para qualquer lado, sem limitações. A jogabilidade é outro ponto forte, esbanjando rapidez e precisão nas respostas. Como nada é perfeito, os gráficos poligonais deveriam ter uma renderização melhor, mas mesmo assim não comprometem. O som segue a estética do game e traz músicas no estilo tradicional japonês.

#### Segredos **PERIGOSOS**

Um castelo localizado nos Alpes Centrais do Japão guarda em segredo

há mais de 500 anos algumas técnicas de luta. Entre os habitantes do lugar, havia um grupo de ninjas secretos chamados de Kage (Sombras). Certo dia, um deles abandonou o castelo e deflagrou uma sangrenta batalha com os demais. Você participa dessa batalha e o personagem que escolher será automaticamente o desertor.

#### Modos de Jogo

Story Mode - Você escolhe um dos seis personagens e uma das oito armas e enfrenta os outros personagens. Battle Mode - Dois jogadores escolhem os personagens, armas e cenário para uma luta simples.

Chambara - Modo de desafio. Você escolhe um personagem que já vem com uma arma determinada e tem de vencer cem lutas contra outros personagens do jogo, não contra os próprios lutadores.

Training Mode - Aqui você escolhe seu personagem, o inimigo e a arma dele. Como no aprendizado clássico japonês, todas as armas são de madeira e não ferem. Você pode escolher entre três cenários e para sair basta apertar Start + Select.

Primeira Pessoa - Em perspectiva de primeira pessoa como em Doom. Você só vê a espada na frente. Graças a mudança de ângulo de visão, o esquema de golpes sofre modificações. Substitua → por ↑. ← por ↓ e

# traz não só golpes dos personagens mas também das armas, que funcionam com qualquer lutador. SUAS ARMA KATANA



Shin-choku-gyaku-do - R1, A, • Hashiri-koni-tsuki -  $\rightarrow$   $\rightarrow$ Shin-choku-tataki-kigiri - $\leftarrow \rightarrow$ ,  $\blacktriangle$ 

Kesa-giri-mie -  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\rightarrow$ ,  $\bullet$ Harai-men - ← →, ●, ▲

Kawa-semi-issen - R2, X, •

#### ESPADA LARGA NAGINATA

Bushido Blade também inova no esquema de luta. Ao contrário da maioria dos games do gênero, ele



Shira-hae - R1,  $\leftarrow \rightarrow$ ,  $\bullet$ Suihei-morohagiri - R1, •, • Hiza-kudaki-ago-kudaki -R1, X, X

Mawarido - Nível do meio, ← →, • Sakotsu-kudaki-nagiharai -Nível do meio, ●, ● Zugai-wari-niren - R2, A, A



Furioroshi-men-uchi-sandan -R1, ▲, ▲, ▲ Shiranui  $\rightarrow \rightarrow$ . Suichoku-uchi-furue - A, • Ura-uchi - R2, ←, ● Sanbo-tsuki - R2,  $\leftarrow \rightarrow$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ , X

Benishiden - R2, X, •



Um jogo extremamente inovador, que exige muita técnica para vencer

Por Ivan Cordon Colaborou: Luís Fábio Mietto

# GAO-NAS-LUTAS

assim por diante. Neste modo, dá para jogar em duas pessoas, linkando dois consoles. O cenário é sempre o mesmo. Você escolhe seu personagem, o adversário e a arma de ambos.

**Movie** - Permite ver a animação final dos personagens que venceram no Story Mode. Mas é preciso vencer todos os rounds.











Os golpes indicados como "do nível do meio" valem para as armas extras dos personagens, como shuriken e bastão. Mas não conseguimos descobrir em que condições devem ser usados. Quando descobrirmos a receita completa, publicamos. Sorry, galera!

#### SABRE



Suichoku-katate-dogiri - R1, ▲, ●

Shizukuryu - Nível do meio, → →, •

Midaregiri -

Nível do meio, X, ▲, ●

Kan'nongiri

Nível do meio, ullet, ullet, ullet

Sabāki-tatetsuki - R2, ←, ● Suichoku - R2, ▲, ▲

#### **ESPADA LONGA**



Kitsutsuki - R1, ●, ●
Tobikomi-katamen -

Nível do meio, ← →, ▲

**Tobikomi-katatsuki** - Nível do meio, →, •

Sensu-gaeshi -

Nível do meio, ▲, X Hidari - R2, ↑, ●

Shishi-otoshi-men - R2, X, ▲, ▲

#### MARTELO



Fumikomi - R1, → →, X

Tobikomi - R1, ← →, • Kasane-tate-naguri -

R1, ♠, ♠, ♠, ▲

Kaiten-tobikomi -

Nível do meio, ← →, ▲ Kesa-tate-naguri -

Nível do meio, ●, ▲
Ashi-kudaki-tate-naguri -

R2, X, ▲

#### RAPIER



Susume-chirashi - R1, ←, X Tate-harai - Nível do meio, ♠, ●

Migi-fumikomi -Nível do meio, ↓, ▲

Tame-tsuki -

Nível do meio, ←→, •

San-zu-goe - Nível do meio,

 $\blacktriangle$ , X,  $\spadesuit$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ Gan'men - R2,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ 

#### NODACHI



Ko-ku-zan  $\cdot$  R1,  $\wedge$ ,  $\wedge$ ,  $\rightarrow$ ,  $\wedge$ Hiza-kudaki-katatate-tataki-tsuke  $\cdot$  R1, X,  $\wedge$ 

Shinchoku - ← →, ▲
Tsubame-otoshi -

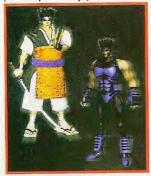
 $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\rightarrow$ ,  $\blacktriangle$ 

Tobikomi-shinchokugiri - R2, ← →, ▲

Gyotenzan - R2, X, ▲

#### BUSHIDO BLADE UMA REVOLUÇÃO NAS LUTAS

#### Kan'nuki (usa Legue de Aço)





Mawari-inoshishi (com Martelo) -R2, •, •, •, •

Kara-Kan'nuki (com Espada Longa)-Nível do meio, ●, ●, ▲

#### Utsusemi (usa Punhal)





Oborozuki (com Espada Nodachi) -R2, ←→, ▲. Depois 4 vezes botão de ataque

Yugekiri (com a Espada Katana) - $R1, \rightarrow \rightarrow, \blacktriangle$ 

#### Black Lotus Tatsumi (usa Espada Curta)





Murashi-gure (com Espada Rapier) -R2, •, •, •

Sasake-zuri (com Espada Katana) - $R1, \rightarrow \rightarrow, \blacktriangle, \blacktriangle, \bullet$ 

#### Mikado

(usa Punhal)





Orochi (com Espada Nodachi) -R2, X, X

Shira-nui-gaeshi (com Espada Naginata)- $\rightarrow$ 





Kusabe-kuzure (com Martelo) - $R1, \rightarrow \rightarrow, \blacktriangle$ Senbon-toshi (com Espada Sabre) - R1,

 $\leftarrow \rightarrow$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ 

#### Hotarobi

(usa Shuriken)





Ayame (com Espada Longa) - Nível do meio,  $\rightarrow \rightarrow$ , X

Yabure-guruma (com Espada Sabre) - $R1, \rightarrow \rightarrow \rightarrow$ 

#### Padrão básico de golpes

APRENDA COMO LUTAR

Os comandos dos golpes básicos deste jogo estruturam-se com o padrão da tabela a seguir. Mas outros golpes surgem conforme o personagem ou a arma. Arrisque!

#### **POSTURAS**



Posição Média - É a posição básica de luta, a mais equilibrada, e você já começa nela.



Posição Superior - É a mais vulnerável e é preciso ser fera para encarar a luta assim. Aperte R1 para acioná-la.



Posição Inferior - É a posição menos vulnerável para lutar. Aperte R2 para acioná-la.

#### COMANDOS

L1 - Pausa

L1 + Direcional - Corrida

L2 - Não é útilizado

X - Golpe para atingir as pernas

▲ - Golpe para atingir a cabeça

Golpe para atingir o tórax

■ - Proteção, defesa

#### CURTIR AS FÉRIAS COM NEO GEO VAI FICAR AINDA MAIS BARATO.

#### ESTAQUES

R\$ 89,90 CADA



SAMURAI SHODOWN 4



REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL



KING OF FIGHTERS '96

#### NEO GEO CD

JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.\*

> 1+9X R\$ 53.08 ou 3x R\$ 140,00



**DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE** EM SUA CASA, AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

#### 10

R\$ 84.90 CADA



(1) ULTIMATE ELEVEN (R\$ 89,90)

ALPHA MISSION 2



(2) NINJA MASTERS



(3) METAL SLUG



(4) SAMURAI SHODOWN 3



(5) REAL BOUT FATAL FURY

(6) WORLD HEROES PERFECT (7) FATAL FURY 3 (8) KING OF FIGHTERS '95 (9) SUPER SIDEKICKS 3

(10) AERO FIGHTERS 2

#### CLÁSSICOS R\$ 45.90 CADA

SAMURAI SHODOWN 2 | SUPER SIDEKICKS 2 WIND JAMMERS SAMURAI SHODOWN 1

**BURNING FIGHT** 

TOP HUNTER ART OF FIGHTING 2

KING OF FIGHTERS '94 LAST RESORT

**WORLD HEROES JET** 

MAGICIAN LORD VIEW POINT **BLUE JOURNEY** 

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ART OF FIGHTING 1

LIGUE AGORA (011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA





TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com Corrida

# Need for Spole Por Iva

Need for Speed 2 chega para disputar a pole position do gênero

Por Ivan Cordon

### NEED FOR SPEED

Playstation, Corrida, da Electronic Arts. 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

Com ótimos gráficos, sons, jogabilidade e

jogabilidade e desafio, Need 2 deve dividir com Rage Racer a coroa de o melhor do gênero no momento.

Definir este CD apenas como game de corrida chega a ser injusto, já que ele traz fichas técnicas completas, vídeos, fotos e até a história dos fabricantes dos oito puros-sangues disponíveis. Não bastasse isso, o jogo em si é muito bom, nitidamente superior ao anterior, com gráficos e sons ótimos, jogabilidade precisa e desafio cabuloso.

#### Pistas instigantes

No game anterior você corria em estradas com tráfego de outros veículos normais. Agora há apenas os carros do game em seis circuitos fechados. O game exige mais perícia e traz subidas e descidas de tirar o fôlego. Você disputa a dois ou enfrenta até sete pilotos do computador.

#### Ralando a dois

A opção de tela dividida é outra grande novidade. Apesar de perder um pouco em definição do visual, você ganha na emoção de ter um rival de verdade e nas visões de câmera: são três ângulos de visão para cada jogador escolher, uma a menos que no modo normal.



A temperamental Ferrari F-50 em frente a sede da fábrica em Maranello. Que bela!



Antes de escolher, analise a pista e o veículo. Não adianta pegar um carro muito rápido e pouco estável em uma pista sinuosa



#### Máquinas dos sonhos

Desta vez você tem oito carangos de estirpe para voar baixo entre elas a McLaren F1, Ferrari F-50 e Jaguar XJ 220. Algumas tão exclusivas como o Ford GT 90 e o Italdesign Cala, que não são vendidas.

Confira na seção de dicas como descolar o Ford Indigo e uma pista extra

#### Tipos de disputas

Dá para correr provas simples ou dois tipos de campeonatos: Tournament e Knockout. No primeiro você só avança se vencer. Em Knockout, as corridas duram apenas duas voltas e é preciso chegar pelo menos em penúltimo para correr na prova seguinte: o último cai fora!

Você também estabelece estilo (Style) do game entre Arcade – mais fácil para dirigir – e Simulation, que exige precisão de piloto.



AÇÃO 26 GAMES

MEGA MAN

Um game fraco, só para os fãs do famoso robô

Alguém se lembra de Mega Man Soccer para SNES? Pois bem, Mega Man é um dos heróis favoritos do mundo dos games, mas quando a Capcom resolve mudar a receita e tirá-lo dos jogos de ação, acaba por meter os pés pelas mãos. Mega Man B & C é um game de corrida apenas razoável. É divertido no começo, mas enjoa logo pois possui gráficos repetitivos e música irritante.

São três modos de jogo: Grand Prix e Time Attack (para um jogador) e Versus (para um ou dois). As doze pistas trazem cenários tirados das várias aventuras da série e cada piloto leva uma arma para detonar os rivais. Atropele os itens das pistas para ganhar turbo, escudo protetor e armadilhas. É quase impossível perder uma corrida, mas é fácil se perder na telas de opções em japonês.



**BATTLE & CHASE** 

Playstation, Corrida, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

Visual fraco. músicas repetitivas, desafio fáci demais e dirigibilidade ruim.

Modo de um jogador. Se você vencer o robô desse carro azul, ganha uma peça do carango dele, para melhorar a sua performace

menor tempo e desa-

fiar alguém a quebrar seu recorde



PRONTA ENTREGA. ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL (FRETE, NÃO INCLUSO)

**SHOPPING MORUMBI** 

(011) 535 5261 / 531 6943

**SHOPPING PAULISTA** 

SHOPPING CENTER NORTE

(011) 289 1058 / 251 2818

(011) 950 4580 / 950 1991

# Especial Mega

#### **NBA Live 97**

Esporte/Basquete, da Electronic Arts Sports, 1 ou 2 jogadores. Lançamento Tec Toy-Esta nova versão conseguiu manter o pique da anterior e ainda traz novidades. A principal é poder



habilitar jogadas ensaiadas durante o jogo, usando apenas um botão. É só entrar em Estrategy e escolher as jogadas. Também dá para disputar partidas com dois ou três atletas e competir em campeonatos de cestas de três pontos, entre outras possibilidades. **Nota 8,5** 

#### **Donald Duck in Maui Mallard**



Aventura, da Disney Interactive, 1 jogador-Um jogo de plataforma, com gráficos legais, mas levemente inferiores aos do SNES. Em compensação, a jogabilidade está boa e a movimentação do Donald ficou ótima, respeitando o jeito desastrado do pato. Confira! Nota 8,0

#### Six Pack (6 em 1)

A Tec Toy reuniu, num único cartucho, seis clássicos dos primórdios da Era Mega Drive. Todos são da própria Sega. Confira!

#### Revenge of Shinobi



Ação/Luta, 1 jogador - Um game que inaugurou os personagens grandes na tela, em cenários variados, claros e limpos. O desafio é muito bom, com fases longas e repletas de inimigos. Nota 8,0

#### Super Hang-On

Corrida/Moto, 1 jogador - O tempo foi impiedoso com este jogo. Na época, os games de corrida eram assim mesmo: gráficos e sons horríveis e jogabilidade ruim. Nota 5,5

#### Sonic the Hedgehog



Aventura, 1 jogador - Um grande clássico. É o primeiro da série e causou grande sensação na época por trazer cenários extensos e uma velocidade nunca vista. Nota 8,0

#### Columns



Estratégia, 1 jogador - Uma variação do estilo Tetris, com um esquema mais desencanado e divertido. Vale a pena! Nota 7,5

#### Streets of Rage



Ação/Luta, 1 ou 2 jogadores - O primeiro cart do gênero a permitir dois jogadores contra a máquina. A música de abertura tornou-se um clássico. Só fica devendo na jogabilidade. Nota 8,0

#### Golden Axe



Ação/Luta, 1 ou 2 jogadores - Um game bastante fiel ao sucesso dos Arcades. A jogabilidade é muito boa e traz razoável variação de golpes. Nota 8,5

# FESTIVAL DA PORRADA.



GRATIS
FITA DE VÍDEO

### MORTAL KOMBAT O filme

A VERSÃO ORIGINAL E INTEGRAL EXIBIDA NOS CINEMAS, COM 95 MINUTOS DE DURAÇÃO.







Nas bancas EDITO



# Olho nos Previews, que são de babar!

#### Doraimon 64



Aventura, da Epoch, 1 jogador. Cartucho japonês. Já nas prateleiras - Game parecido com Super Mario 64, divertido e instigante. Você controla o gato-robô Doraimon, recrutado pela princesa Corona para encontrar três pedras mágicas e acabar com o vilão Maô. Os gráficos são poligonais e Doraimon dá rolês montado em um canguru-dragão, pisoteia coelhos e joaninhas e detona chefões. Nota 8,0

PREVIEW

**Impossível** 

Missão

#### NINTENDO 64



Adventure de Ação, da Ocean, 1 jogador. Lançamento indefinido - A equipe da Ocean prepara um game à

altura do filme, com 64 Megabits de memória e seis missões para encarar. O jogo promete inovar no uso das visões de câmera: você poderá ver Ethan sumindo por uma porta, à distância, ou pessoas e objetos se distanciando enquanto pula. O desafio do jogo será usar os diferentes itens para completar cada missão, o que incluirá armas, máscara para mudar a face de Ethan, tranquilizantes e outros.

#### Sangoku Mansou

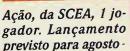


Luta, da Koei, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - Ótimo game de luta poligonal na linha de Soul Blade. Dez lutadores empunham armas em sete modos de jogo diferentes. Os gráficos e a jogabilidade são ótimos e as animações são de babar. Mas alguns detalhes poderiam ser melhores: certos cenários são totalmente chapados e há personagens com a renderização ruim. Nota 8,5

#### PLAYSTATION



PREVIEW Spawn





Um game que deve agradar os fas do super-herói. Os cenários têm o pique de Doom e a SCEA promete golpes e jogabilidade de Tobal Nº 1, mantendo as habilidades que Spawn traz nos consagrados gibis.

#### Last Bronx - PREVIEW



Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Lançamento em outubro-Pouca gente jogou o Arcade Last Bronx, que teve distribuição restrita no Brasil e em todo o mundo. Por isso mesmo, a surpresa com o CD poderá ser maior do que você espera. A Sega está utilizando a Placa AM3 – a mesma de Virtua Fighter 2 – e promete jogabilidade superior à de Soul Edge, VF2 e Fighting Vipers.

#### PLAYSTATION



PREVIEW Hexen 2

Ação/Simulador, da Activision, 1 jogador. Lançamento prometido para outubro-

Este vai valer a pena esperar. O novo Hexen está sendo feito com a mesma placa 3D usada em Quake e deverá arrebentar a boca do balão. Serão trinta níveis para explorar, entre castelos e catedrais medievais, catacumbas e tumbas egípcias. A tecnologia garantirá fases para nadar, voar e correr. E mais: você poderá sair detonando como três ou quatro personagens, escolhendo entre os bons e os maus, com cerca de trinta armas para cada um.

#### **Ball Blazer Champions**



Esporte/Ação, da LucasArts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - Se o futebol do futuro for assim até que vai ser legal. BBC vem da época do Atari e esta versão está visualmente imbatível. Você conduz a bola por uma arena com rampas e obstáculos, controlando um veículo/robô e pode usar armas para trapacear o rival. Os gráficos são ótimos, com arenas tão bem renderizadas que você tem a impressão de estar jogando numa animação de abertura. Jogue a dois pois sozinho o game fica monótono. Nota 7,5

#### **Battle Stations**



Estratégia, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - Você gosta de batalha naval? Se gosta, continue com ela pois este game é muito chato! Ele tenta ser uma Batalha Naval em tempo real, mas só consegue mesmo acabar com a sua paciência. Os controles e gráficos são muito ruins e tudo o que você faz é ficar apertando botões enquanto o inimigo gira ao seu redor. Battle Stations realmente afundou! Nota 4,0

#### Ragnagard

Luta, da SNK/Saurus. 1 ou 2 jogadores. CD japonés. Já nas prateleiras - A adaptação do Neo Geo para o Saturno foi mal sucedida. O original já não era grande coisa e a SNK conseguiu piorá-lo. Os personagens aparecem mal definidos e os cenários são muito "chapados". Pelo menos a jogabilidade é simples e a trilha sonora, no estilo medieval japonês, é adequada. Nota 7,0



#### Cyberbots

Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras -Nascido como Arcade, este CD tem como atrativo uma grande variedade de finais diferentes.



Isto porque você tem nove pilotos e doze robôs para escolher. Assim, cada combinação modifica a linha da história. O CD exige o cartucho RAM da SNK, para expandir a memória e melhorar a qualidade das animações. **Nota 8,0** 

#### **PLAYSTATION**



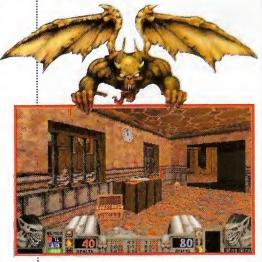
Moto Racer GP

PREVIEW

Corrida, da BMG Interactive, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para

agosto - Pelo que se viu no demo, este talvez seja um dos melhores games de moto de todos os tempos. Apesar de algumas imagens aparecerem com um desenho poligonal pavoroso (como o motoqueiro da foto), a BMG promete oito circuitos reais pelo mundo afora, incluindo um pega sobre a Muralha da China. Um Reverse Mode garantirá desafio extra para cada pista.

# Blood



**Códigos poderosos** - Em qualquer momento do jogo, pressione a tecla T e em seguida insira estes códigos:

I WANNA BE LIKE KEVIN - Invencibilidade

COUSTEAU 200 - Repõe energia

LARA CROFT - Todas as armas e munição completa

**ONERING** - Invisibilidade

MONTANA - Todos os itens

**KEYMASTER** · Todas as chaves

GOONIES - Mostra o mapa todo

SPIELBERG - Pula de fase

KEVORKIAN - Suicídio

### M.A.X.

Munição - Complete a sua munição e veja todos os itens, entre outras coisas, com estas senhas espertas. Simplesmente digite-as em qualquer momento do game.

[MAXAMMO] - Munição completa

[MAXSURVEY] - Mostra todos os itens do jogo

[MAXSPY] - Mostra todos os inimigos do jogo

[MAXSUPER] · O robô selecionado vai para o nível 30

YC

Níveis secretos - Para entrar em um dos dois níveis secretos do jogo, coloque MEDICAL ou PENSION na tela de entrada de nomes.



# SimCopter

Cheats - Para acessá-los, pressione CTRL+ALT+X em qualquer momento do jogo e digite um dos códigos: SHIELDS UP - Invencibilidade

**SUPERPOWERMULTIPLY** - Para acionar o turbo, aperte a tecla "shift"

#### I'M THE CEO OF MCDONNELL DOUGLAS -

Dá acesso a todos os helicópteros pressionando as teclas de 1 a 9

GAS DOES GROW ON TREES - Combustível ilimitado

WARP ME TO CAREER # - Substitua # pela fase escolhida (de 1 a 29)

GIVE ME BUCKS OR GIVE ME DEATH # · Substitua # pela quantidade de dinheiro que você quiser (ate 50.000)



# Powerslave

Senhas matadoras - Utilize-as para detonar o game com a major facilidade

LOBOCOP - Todas as armas

LOBODEITY - Invencibilidade

LOBOSWAG - Todos os itens

LOBOPICK - Todas as chaves

LOBOSPHERE - Todo o mapa

LOBOXY - Mostra a sua posição

Need for Speed 2

Mais carangos e outros lances - Pilote a máquina dos seus sonhos na segunda versão desse clássico. Como? É fácil: basta digitar os códigos que acionam os carros, em qualquer momento do jogo. Além das máquias, você curte também outros truques espertos, como sair avassalando com um caminhão. Confira!

HOLLYWOOD - Você descola uma pista nova

**PIONEER** - Torna os motores dos carros secretos mais potentes

BUS - Você pilota um ônibus amarelo

SEMI - Você pilota um caminhão

ARMYTRUCK - Habilita um caminhão do exército

VWBUG - Libera um fusquinha

VOLVO - Você ganha um Volvo

BMW - Uma BMW

**MERCEDES** - Mercedes

MIATA - Madza Miata

IEEPYI · Jeep YJ

**QUATTRO** - Audi Quattro

VANAGON - Kombi

LANDCRUISER - Um Toyota Landcruiser

AÇÃO 32 GAMES

# Redneck Rampage



**Boiada** - Não fique quebrando a cabeça. Em qualquer momento do jogo, digite as seguintes senhas e o jogo fica uma moleza:

RDALL - Todos os itens e energia

RDCLIP - Deixa você atravessar paredes

RDELVIS - Invencibilidade

RDFUCKNGO#\*\* - Substitua # pelo número da

fase e \*\* pelo número do nível

RDGUNS - Todas as armas

RDITEM - Todos os itens

RDKEYS - Todas as chaves

RDMONSTERS - Retira os inimigos do jogo



# Heroes of Might and Magic 2

**Códigos** - Digite um dos códigos abaixo na tela principal do jogo (onde o seu herói aparece no mapa). Depois é só curtição.

911 - Fim da fase com vitória

1313 - Fim da fase com derrota

8675309 - Mostra todo o mapa

**32167** - Para tornar o jogo ainda mais fácil, selecione um dos seus heróis e em seguida digite esse código. Seu herói vai ganhar 5 Black Dragons. Repita isso quantas vezes quiser e o jogo será bico...

# Interestadual 76

Avance de fase - Durante uma missão T.R.I.P. segure as teclas Control e Shift e digite GETDOWN. Feito isso, todos os carros irão atacálo e você será destruído. Assim você avança de fase automaticamente.



# Blood and Magic



Habilite a galera - Estes códigos permitem que você habilite bruxos, gárgulas, dragões e outros "bichinhos". Para isso, segure ALT enquanto digita as senhas.

FOG? WHAT FOG? - Desliga a neblina

BOOST - Mana completo

ACOLYTE - Basal Golem disponível

FATHER - Cleric disponível

WOLVERINE - Druid disponível

GREMLIN - Enchanter disponível

FATAL ATTRACTION - Fury disponível

FLYING MONKIES - Gargoyle disponível

RAISE DEAD - Ghoul disponível

ALASKA - Gnome disponível

JARETH - Goblin disponível

**CONCRETE Stone** - Golem disponível

MERV - Griffin disponível

BODY GUARD - Guardian disponível

MICROSQUISH - Juggernaut disponível

MOTHER IN LAW - Harpy disponível

SEDUCTION - Nymph disponível

LANCELOT - Paladin disponível

YOGI - Ranger disponível

NEEDS FOOD BADLY - Warrior disponível

MERLIN - Wizard disponível

SHADOW - Wraith disponível

SMOG - Wyrm disponível

DEAD FLESH - Zombie disponível



Passwords e Menu Features - Algumas passwords de fases e a maneira de abrir o Menu Features. Quentíssimo!

#### Passwords

The Terraformer - CB92 NBPL SYL? JO27 Main Engineering - BXYH ?G41 6Z4J PJ?Z Holding Area - CYCC MGPK X47G TS2B Tech Center - CF3? PG6D S12Z PFKB Alpha Quadrant - BXRO TH1F 52GG 7W?B Research Lab · BBXW HLGS XB8F 4RKB Final Outpost - FVV9 FL55 QGFV DWJB Even Simpler - FFLB MQ6C VV1C PF1B

Menu Features - Digite a senha ?TJL BDFW BFGV JVVB na tela de passwords. Depois, bastará pausar o jogo para fazer surgir o Menu Features. Com ele você poderá selecionar fases, ficar com vidas infinitas, com todas as armas e muito mais.

# Daytona USA 2 Soviet Strike

s invertidas - Comece o game e, na tela de seleção de pistas, segure X + Y + Z. Enquanto isso, escolha qualquer pista. Se funcionar, vai aparecer Mirror Mode na tela. Desta maneira, as pistas ficam com todas as curvas invertidas..

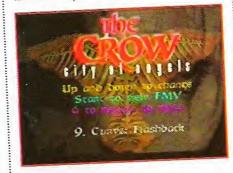
### **PLAYSTATION** The Crow - City of Angels

Seleção de fases e animações - Escolha a fase e curta as animações com as seguintes senhas.:

Escolha a fase

 $Tomb \cdot \blacktriangle, \bullet, \blacktriangle, \bullet, \blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle, \bullet, X, \bullet$ Grave - X,  $\blacktriangle$ , X,  $\blacktriangle$ ,  $\blacksquare$ , X, X,  $\blacktriangle$ ,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ Church - ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ■ Day o' Dead - X,  $\blacktriangle$ , X,  $\blacktriangle$ ,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ , X, Club -  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bigstar$ , X,  $\bullet$ ,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ Borderland -  $\blacktriangle$ , X, X, X,  $\bullet$ ,  $\blacksquare$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacksquare$ Finale -  $X, X, X, \bullet, \blacksquare, \Xi, X, X, \blacktriangle, \bullet$ 

Animações · Faça a seguinte seqüência para curtir as belas animações:  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ 



Passwords - Com essas senhas você seleciona fases, fica com munição e combustível infinitos e muito mais. Também confira os códigos de Game Shark, Boiada!

Fase 1 - WORSTCASE

Fase 2 - GRANDTHEFT

Fase 3 - GROZNEY

Fase 4 - CHERNOBYL

Fase 5 - CIVILWAR

Combustível em dobro - VULTURE

Chopper invencível - IAMWOMAN

Combustivel infinito - EARTHFIRST Munição infinita - STRANGELUV

Estragos em dobro - DRBENWAY

Sete vidas - NOSFERATU

Munição infinita, combustível e Chopper

invencível - MIDNIGOIL

Munição infinita, combustível, vidas e estragos

em dobro - THEBIGBOYS

Munição infinta, combustível e vidas - FUGAZI

Códigos de Game Shark

Blindagem infinita - 80083680 05DC

Mísseis infinitos - 800F5204 0008



#### PLAYSTATION

Project Overkill



Todas as armas, blindagem e energia - Torne-se mais poderoso neste game emocionante. Pause o game, ilumine o volume da música e insira estas seqüências:

Todas as armas - Aperte e segure ●, aperte ■, solte ●, aperte e segure ▲, aperte X, solte

▲, aperte e segure ●, aperte X, solte ●, aperte

e segure X, aperte , solte X. Solte a pausa e a palavra Cheater aparecerá no alto da tela confirmando que você tem todas as armas e munição.

Blindagem - Aperte e segure →, aperte ●, ■, ♠, solte →, aperte e segure ←, aperte ■, ●, X, solte ←. Solte a pausa e surgirá no alto da tela a palayra Cheater. Você terá uma blinda-

gem temporária.

Energia - Aperte e segure ■, aperte ●, X, ♠, solte ■, aperte e segure ●, aperte ■, X, ♠, solte ●. Solte a pausa e, se aparecer a palavra Cheater, significa que o truque funcionou e você estará com a energia no máximo.



Pista nova - Para descolar um novo circuito, vá para a tela de passwords e insira o código **SHOTME**. Assim você vai habilitar a pista Monolithic Studios.



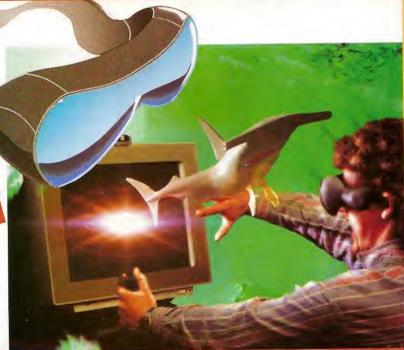
Carro extra - Na tela de passwords digite LILZIP, para conseguir um Ford Indigo.

LANÇAMENTO
EXCLUSIVO
EXCLUSIVO
EXCLUSIVO
EXCLUSIVO
LIGUE JA:
LIGUE

Inclui óculos estereoscópicos 3D LCD, transmissor IR, fita de vídeo 3D, sofware e jogos 3D em CD-ROM.

Titulos incluidos: Descent II, 3D Pong, Doodle.

APLICATIVOS: MUX-IT, 3D Backdrops e Stereo VR.



Existem dols tipos de jogos: os games e os games radicais em terceira dimensão. O kit 3D VR Surfer é que faz a diferença. Com os óculos especiais sem fio e o transmissor infra-vermelho, você vai entrar num mundo completamente diferente e experimentar todas as sensações da Realidade Virtual. O VR Surfer é tão radical que basta adquirir óculos adicionais para a turma toda participar ao mesmo tempo.

O VR Surfer não é só a última conquista da tecnologia, compatível com PC e com TV via videocassete. O VR Surfer é um convite irresistível para quem não tem medo de guerreiros, samurais, tiros de laser, alienígenas ou qualquer outra coisa que apareça pela frente.

#### VR SURFER. REALIDADE VIRTUAL COMO VOCÉ NUNCA VIU.

CHECKER

ENDEREÇO ÎNTERNET:

E-mail: cliente@checker.com.br Site: http://www.checker.com.br

Rua Curitiba, 1862 - Belo Horizonte - MG - CEP 30170 -122 - Telefax: (031) 275-4322

Spider - The Videogame

Passwords - Esta é de bandeja! A lista completa de passwords de fases e níveis. Moleza!

#### Laboratory

Lab Floor - 1FMLC939GPR8F3BF7KT1 Sinks - CHMLC939GPR8F3LWGTS3 Lab Top - 86MLC939GPR8F3VFQ5S4 70's Room - FW1MC939GPR8F3BF7KT1

#### **Factory**

Boxes - FW1MC939GPR8F336DTTS3 Conveyors - BSRMC939GPR8F3VTKKT1 Machine Room - WDRQC939GPR8F3LM8S95 Tubes - 8WV5L939GPR8F36DTTS3

Mechanical Arm Boss - 8WV5L939GPR8F3G1QJB4

#### City

Down The Street - 9WV5L939GPR8F3LRT6S4 Side Of Building · 6SXXS939GPR8F3LRT6S4 Park - W9PNT839GPR8F3B9LVS3

Under The Street - N7KB3Y19GPR8F3V95HR5 Along The Street - N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

#### Museum "



Dinosaur Bones - H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4

Display Cases - P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3 Volcano - G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3 Model City - J7KB3Y1GWPR8F31766D1 Temple - K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4 Museum Boss - K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4

#### Sewer

The Wells - V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1 Along The Sewer - W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95 Food Carton - X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3 Up The Well - Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1 Ryan's World · Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1

#### Evil Lab

**Lab Top** - R7KB3Y118H56T1WTY4R4 Hard Drives - S7KB3Y118H56T1TCQSR3 Brian's Folly - T7KB3Y118H56T1FNY4R4 On the Ceiling - T7KB3Y118H56T1TC4LD1 Kip's Bonus - 68KB3Y118H56T151P6C4



Circuit Boards - Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3



Brain Boss - 68KB3Y118H56T1TMVM35

# PLAYSTATION Command & Conquer - Gold Edition

Porrada de passwords - Presente de pai para filho: damos as primeiras passwords dos dois CDs desse jogaço. Lembre-se de que no primeiro CD você comanda as tropas GDI e no segundo o exército NOD. Confira..

#### Primeiro CD

Missão 2 - B9DTX02D0

Missão 3 - 25U1E2L4D

Missão 4 - KED688DGU

Missão 5 - OXL3NYNNO

Missão 6 · DU5R21DG7 Missão 7 - OX3CS3D4G

Missão 8 - 9QGZLZDF8

Missão 9 - IU75TOX8H

Missão 10 - OYGNYMYYN

Missão 11 - CR5EQMEOS Missão 12 - 3NUL6OFQI

Missão 13 - 4N8AN1A0H

Missão 14 - 3NWD3MOFT

Missão 15 - 457ED7G0U

#### Segundo CD

Missão 2 - C99FAXKW8

Missão 3 - RZNLOZ3NL

Missão 4 - W1954XWLF Missão 5 - W15DASRS8

Missão 6 - 8PH1MR53W

Missão 7 - GTJKWOJDK

Missão 8 - YKK424K3D

Missão 9 - 874LCPUT4

Missão 10 - A8SHPAHXW

Missão 11 - OX3UKOP94 Missão 12 - QGDUMSK2J

Missão 13 - SZPO9VDSB

Die Hard Arcade

Batelada de golpes - Confira o monte de golpes que estamos dando para você debulhar.

#### Especiais gerais

Vertical Back Kick - Soco, Soco, Soco, Chute Jumping Back Spinning Kick - Soco, Soco, Soco, Soco, Soco, Chute

Stun Palm - Segure Soco, depois solte

Back Flip Kick - Segure Chute e depois solte

Tackle · → →, Soco

Dragon Uppercut - Soco + Pulo Dashing Elbow - Soco + Pulo, ← ou →

#### Especiais enquanto agarra um inimigo

Shove Over - Chute, Chute, Chute

German Suplex - Soco, Soco, Chute, Chute, Chute

Giant Swing - Soco, Chute, Soco Mad Dog - Chute, Soco, Chute

Reverse Armlock - Jogue o inimigo para a frente + Soco

Shoulder Throw - Jogue o inimigo para a frente + Chute

Pile Driver - Chute, Soco, Soco, Soco, Soco, Chute

High Charging Elbow - Soco, Soco, Soco Frankensteiner - Pulo, Soco

Launch Kick - Pulo, Chute

#### Ataques aéreos

Shoulder Slam - Pulo, ↓ + Soco Knee Slam - Pulo, ↓ + Chute

Double Jump Back Kick - Segure ← ou →, depois

Chute + Pulo

Spinning Attack - Soco + Chute + Pulo Double Hammer Fist - Pulo, segure Soco

Jump Kick - Pulo + Chute

Drill Kick/Flip Kick - Pulo, segure Chute

#### Especiais com revólver ou metralhadora

Fire - Soco

Crouch and Fire - ↓ + Soco

Kick - Chute

Fire Diagonally Down - Pulo, Soco Dragon Gun Uppercut - Soco + Pulo

Handcuff Arrest - Com a arma, agarre, Soco, Soco

Hogtie Arrest - Com a arma, agarre, Chute, Chute

Double Kick Head Smash (apenas com MG) -

Chute, Chute, Soco

Double Sweep Uppercut (apenas com MG) -

Segure ↓, Chute, Chute, Soco





#### Especiais com vassoura, cano ou perna de robô

Triple Spin High - Soco, Soco, Soco

Down, Up, Crosswise - Chute, Chute, Chute

Crossbar Rising/Jab  $\cdot \downarrow$  + Soco

Low Sweep · ↓ + Chute

Pole Vault - → → + Chute

Joust Attack  $\rightarrow \rightarrow +$  Soco

Dragon Pole Upper - Soco + Pulo

Jump Forward Sweep  $\cdot \leftarrow \leftarrow ou \rightarrow \rightarrow$ , Chute

#### Especiais com faca, machado ou garrafa

Jab - Soco

Slash - Chute

Triple Poke - Soco, Soco, Soco

Low Triple Slash - Chute, Chute, Chute

Low Slice - ↓ + Chute

Super Drop - Pulo, ↓ + Soco

Dragon Axe Upper - Soco + Pulo

#### Especiais com lançador de misseis

Fire - Soco

Kick · Chute

Turnaround Swing - De frente para o oponente, Soco ou Chute

#### Golpes especiais com rifle antitanque

Fire - Soco

Downward Swing - Chute

Turnaround Swing - De frente para o inimigo, Soco ou Chute

AÇÃO 37 GAMES





RUA CONSELHEIRO MOREIRA DE BARROS, 540 SANTANA - CEP 02018-011 TEL/FAX 959-0530

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia Tel. (011) 843-9021

Av. Jabaguara, 1469 Loja 21 - Saúde Tel. (011) 5583-3468

Av. Heitor Penteado, 1928 - Sumarezinho Tel. (011) 262-0980

#### TILT'S 5.

Praça da Liberdade, 141 Loja 8 - Liberdade Tel. (011) 278-9714 Ramal 338

Rua Marselhesa, 61 - Vila Mariana Tel. (011) 5084-1771

Master System • PlayStation

• Neo Geo CD • Game Gear

• Mega Drive • Game Boy

• Super Nes • PC Engine

• Playdia • Nintendo 64

• Nintendo • Neo Geo

• Jaguar • Saturn • 32 X • 3DO

SALÃO DE JOGOS

 VENDAS • LOCAÇÕES ASSISTÊNCIA TÉCNICA



**Fundador** Victor Civita (1907 - 1990)

Diretoria Angelo Rossi Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Diretor Editorial: Diretor Financeiro:

Carlos R. Berlinck Carlos C. Arruda Pedro Frazão



#### **REDAÇÃO**

Editor-Chefe: Paulo Montoia

Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade

Editor-Assistente: Bento Abreu

Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves

Analista de jogos: Ivan Cordon

Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Consultores - Ivan David, Mário Câmara. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

#### STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti Azul Press: Benjamin S. Gonçalves Sistemas Editoriais: Walter Toscano Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

#### **PUBLICIDADE**

Diretor: Ênio Vergeiro

Gerente de Publicidade: Ana Lúcia Serra

Gerente de Marketing Publicitário: Cintia Mourão Supervisora de Conta: Miriam Horta Contato de Agência: Andrea Madrid

Contato Direto: Marília Guiti Hindi

Supervisor: José Soares

#### COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

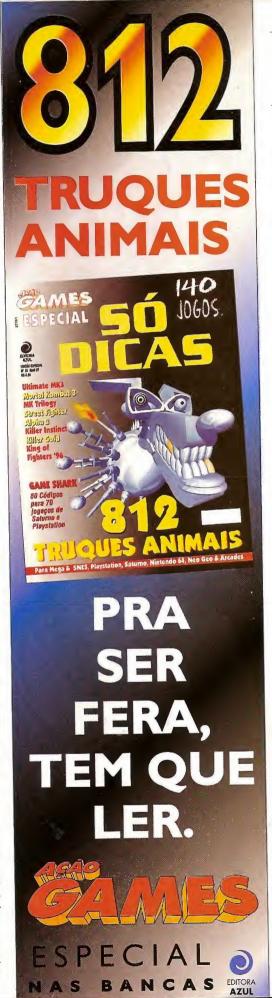
#### COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630, edição 116, Junho de 1997. São Paulo - Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, fax: (011) 867-3300. Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486 / 532-1583. Números atrasados (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, `a distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 as 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais. dinap.na@email.abril.com.br



IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A





**EDITORA AZUL** 

#### **NOSSAS PUBLICAÇÕES**

#### Entretenimento-

SET: Cinema e Vídeo SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento CONTIGO: TV, Gente e Atualidades INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

#### Esportivas-

FLUIR: Surf GRID: Automobilismo e Velocidade

#### Femininas -

UAU: Ídolos da Juventude CARÍCIA: Comportamento Adolescente BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

#### Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde VIAGEM E TURISMO

#### Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL **GUIA DE VÍDEO** 

#### NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP

Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

#### REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF -Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644 Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda.

- Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975

Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street -CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 335-8789

Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762

Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenhé, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Ţel./Fax: (048) 232-0519

Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo -Telefax: (027) 324.1174

OU 1+9x 50.30

( in the JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

AÇÃO: Resident Evil, Tomb Raiders, Mega Man 8, Independence Day, Descent Maximum, Dark Forces; ESPORTE: FIFA Soccer '97, NBA Live '97;

LUTA: Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Tekken 2, Soul Blade, King of Fighters '95, Samurai Shodown 3, Kumite: Fighters;

RPG: Vandal Hearts, Wild Arms;

SIMULAÇÃO: The Need For Speed 2, Formula One, Destruction Derby 2, Nascar Racing, VMX Racing, Twisted Metal 2; Wing Commander 4, Nanotek Warrior, Rage Racer; e muitos outros.

OU 1+9x 53.08

INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK . Virtua Eighter 2

· Virtua Cop · Daytona USA

JOGOS TAMBÉM

DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

AÇÃO: Tomb Raiders, Virtua Cop 2 c/ Arma [R\$114.90], Independence Day, Mega Man 8, Broken Helix, Crypt Killer, Scud;

**AVENTURA: Sonic 3D Blast, Swagman;** ESPORTE: FIFA Soccer '97, Worldwide Soccer 97; LUTA: Street Fighter Alpha 2, X-Men Children, Fighting Vipers, Ultimate Mortal Kombat 3; RPG: Dragon Force, Shining Wisdom; Dark Savior; SIMULAÇÃO: Soviet Strike, Formula 1 Challenge,

The Need For Speed, Daytona USA Championship, Destruction Derby, Road Rash;

VARIADO: 3-Game Pack; e muitos outros.

#### OFERTA ESPECIAL\*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

#### NOVIDABES PSX



AÇÃO: Toshinden OverBlood The Lost Blood

AVENTURA: Broken Sword (RPG) Herc's Adventures

ESPORTE: Goal Storm '97 ESTRATÉGIA: Warcraft 2

LUTA: Toshinden 3 Marvel Super Heroes War Gods

SIMULAÇÃO: Power Formula

Pistola Konami - R\$ 74,90

Volante Mad Katz - 129,90

#### NOVIDADES SAT -

AÇÃO: Crusader: No Remorse Die Hard Arcade Die Hard An Hexen

AVENTURA: Herc's Adventures ESTRATÉGIA: Warcraft 2

LUTA: Fighters Megamix Marvel Super Heroes RPG:

Albert Odyssey SIMULAÇÃO:

Manx TT Power Formula 1



#### ACESSORIOS S

ORIGINAIS: INTERACT: Game Shark - R\$ 94,90 Adapt. 4 Jogadores - R\$ 69,90 Adaptador RF - R\$ 49,90 Memory Card Plus - R\$ 74,90 Cabo Interligação - R\$ 59,90 Controle Arcade - R\$ 89,90 Pistola Auto Reload - R\$ 74,90

Controle Básico - R\$ 39,90

台票33月月1日3

Memory Card - R\$ 59,90 Controle Turbo - R\$ 59,90

ORIGINAIS: Adapt. 6 Jogadores - R\$ 69,90 Controle 3D - R\$ 69,90 Controle Original - R\$ 69,90 Conversor Japones - R\$ 39,90

Volante Original - R\$ 129,90 INTERACT Adaptador RF - R\$ 49,90

Pistola Stunner - R\$ 74,90 Controle Básico - R\$ 39,90 Controle Turbo - R\$ 59,90 Game Shark - R\$ 94,90 Memory Card Plus - R\$ 74,90 Controle Arcade - R\$ 89,90 Pistola Auto Reload - R\$ 74,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE\*\* E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

Controle Original - R\$ 69,90

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

# NESCAU. ENERGIA PRONTA PRA BEBER.

